



Educación Tecnológica

APOYO GUÍA N°19

Terceros Básicos



***Objetivo de Acuerdo a priorización: (OA 03)** Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras; materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.

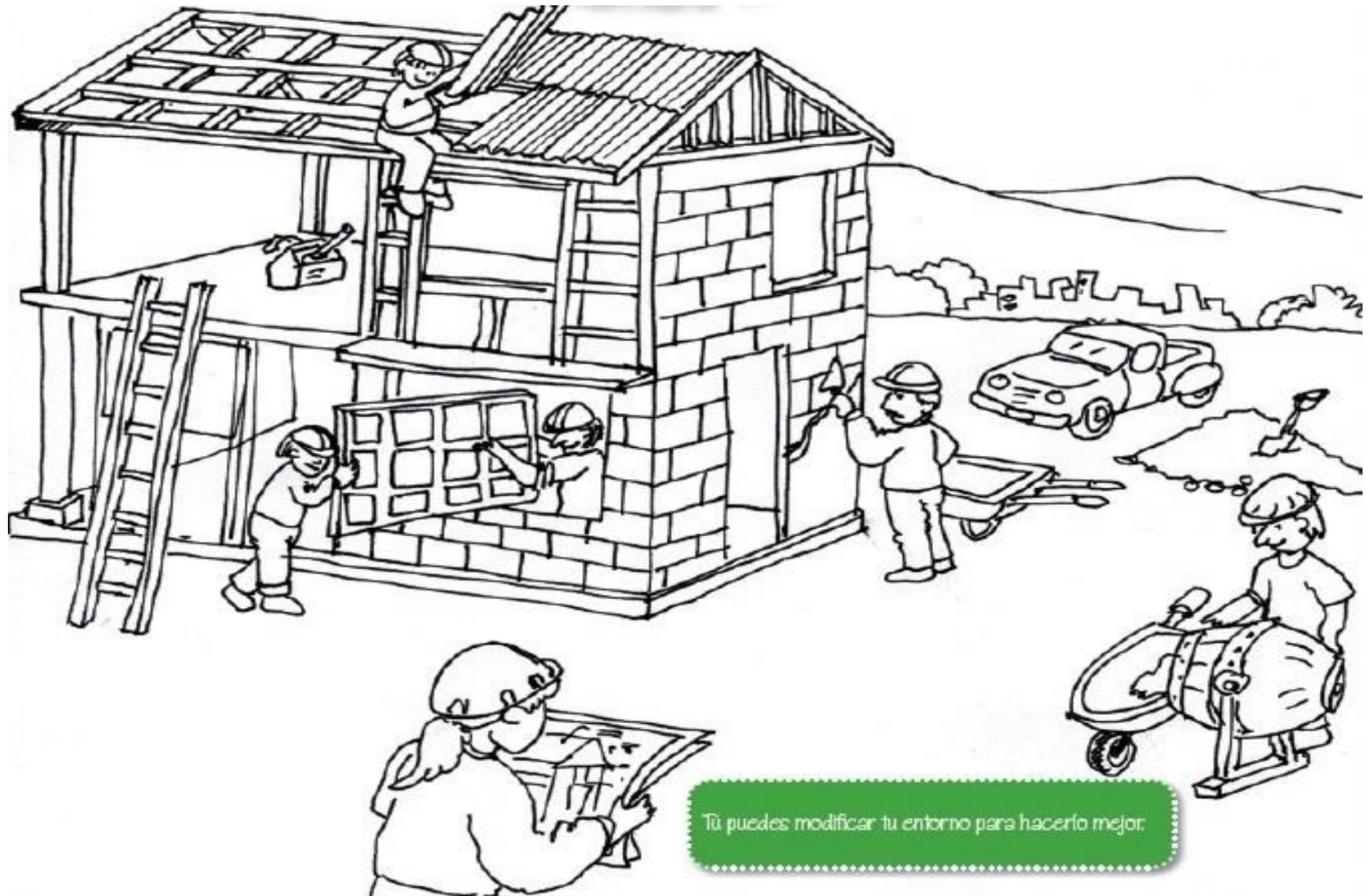
***Meta de Clase::** Identificar situaciones problemáticas en actividades del entorno.

***Habilidad:** Explorar y Descubrir

***Actitud:** Demostrar disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.



REDISEÑANDO MI ENTORNO



Tú puedes modificar tu entorno para hacerlo mejor.

En esta unidad vas a aprender :

A identificar situaciones problema de tu entorno y establecer soluciones pertinentes:

***Identificar** situaciones problema en actividades que se desarrollan en tu entorno cercano que involucran a personas y objetos o servicios, y las soluciones que se le han dado.

***Proponer** soluciones tecnológicas simples para un problema.

***Analizar** una solución identificando cómo esta responde a un problema determinado.

***Investigar** sobre el problema y soluciones ya implementadas.

***Responder** de manera habitual y oportuna a las preguntas: qué vas a hacer, para quién, cómo y con qué, en el contexto de la realización de un proyecto.

***Incorporar** en el diseño de un objeto requerimientos que se desprenden de la función que este tiene que cumplir, y de las características del usuario.



PREGUNTAS CLAVES:

¿Qué es la tecnología?



El conjunto de **conocimientos** que tiene el hombre, sobre diferentes artefactos y procesos que ha diseñado y creado.

La tecnología ayuda a transformar el medio donde vivimos, **satisfaciendo necesidades** y **solucionando problemas** como: vivienda, medios de transporte y comunicación, alimentación, vestuario, entre otros.



¿Qué son los
problemas
tecnológicos?

Es un **conflicto** o falla en un objeto tecnológico. Es decir, cuando un objeto **no satisface las necesidades** para lo cual fue inventado o no existe dejando una necesidad de crearlo.

También, se presenta cuando los objetos dejan de ser útiles por su evolución y aparición de nuevas necesidades.

¿Cómo
solucionamos estos
problemas?



Reconociendo el objeto, es decir, la **situación problemática**. Analizar el problema, precisar objetivos alcanzar, buscar alternativas de solución basadas en conocimientos previos.

Finalmente, **seleccionar** la solución que se adapte a los objetivos planteados y **evaluarla** para verificar su comportamiento.



Según lo mencionado,
te invito a desarrollar
guía de trabajo ...

Consultas sobre el contenido de la asignatura enviada a correos de profesoras:
dayson.moreno@colegio-mineraelteniente.cl (3°A), macarena.gonzalez@colegio-mineraelteniente.cl (3°B), monica.rodriguez@colegio-mineraelteniente.cl (3°C)

QUE ESTEN MUY BIEN...

