

CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: carla.veliz@colegio-mineraelteniente.cl (3°B),
dayson.moreno@colegio-mineraelteniente.cl (3°A), monica.rodriguez@colegio-mineraelteniente.cl (3°C)

GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1

N° DE GUÍA: 2

RECURSO: Software Textos digitales Tecnología

PAGINAS: Módulo 2

ASIGNATURA: Tecnología

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: 3° Básico LETRA: __A B C __ FECHA: _____

O.A: Usar software de presentación para organizar y comunicar ideas para diferentes propósitos.
Usar procesador de texto para crear, editar, dar formato y guardar información.
Usar Internet y buscadores para localizar, extraer y almacenar información, considerando la seguridad de la fuente.

Actividad semana N° 1

Señor Apoderado:

Deben ingresar a la web http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/3ro/#page-02 trabajar en la UNIDAD 1, módulo 2 de tercero año básico.

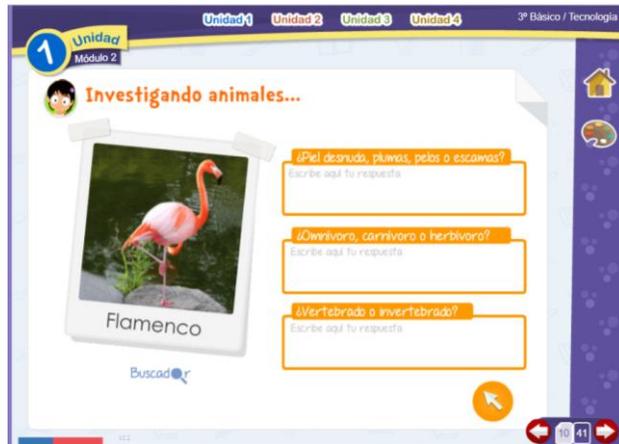
Responde en forma escrita las siguientes preguntas en tu cuaderno.

- 1- En relación a la actividad del software sigue los siguientes pasos.
- 2- Elige y pincha el animal que más te gusta.



CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: carla.veliz@colegio-mineraelteniente.cl (3°B),
dayson.moreno@colegio-mineraelteniente.cl (3°A), monica.rodriguez@colegio-mineraelteniente.cl (3°C)

- 3- Responde las siguientes preguntas al animal que elegiste. Yo elegí el flamenco.
¿Cuál elegiste tú? . Recuerda tomar fotografías para verificar el reporte de las actividades, o trabaja en el cuaderno de asignatura y registra con fotografías el proceso.



- 4- Ve al buscador y investiga sobre el animal que más te guste.
- 5- Anota sus características y sus principales funciones en una página Word o en tu cuaderno.

