

**GUIA DE APRENDIZAJE**

**N° DE GUÍA: 18**

**RECURSO:**

**PÁGINAS:**



ASIGNATURA: Tecnología

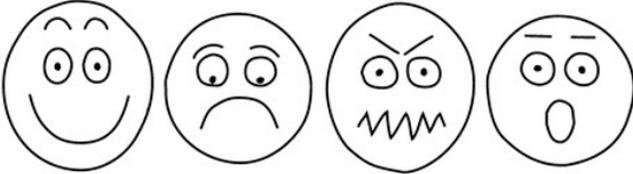
NOMBRE ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_

CURSO: 2° BÁSICO LETRA: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

**Objetivo:** OA 1 Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.

OA2 Distinguir las tareas para elaborar un objeto tecnológico, identificando los materiales y las herramientas necesarias en cada una de ellas para lograr el resultado deseado.

**Ticket de salida**

<b>TICKET DE SALIDA</b>	<p>¿Qué es un objeto tecnológico?</p>
	
	_____
	_____
	_____
<p>NOMBRE: _____</p>	