

## GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1

N° DE GUÍA: 5

RECURSO: Software Textos digitales Tecnología

PÁGINAS: 1

ASIGNATURA: TECNOLOGÍA

NOMBRE ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_

CURSO: 2° BÁSICO LETRA: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

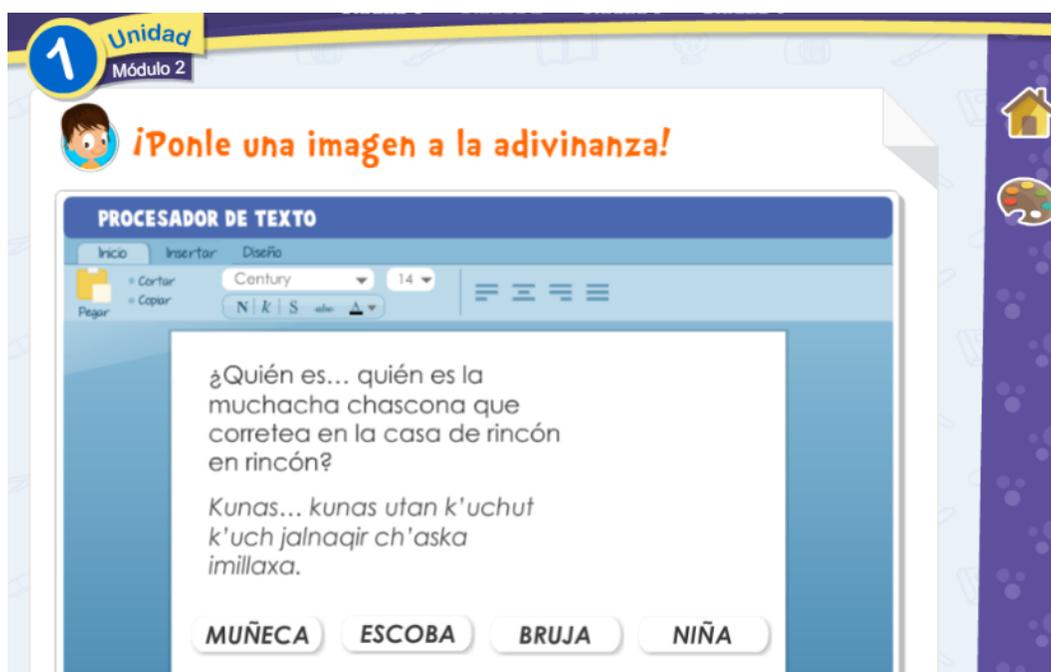
O.A: Usar el procesador de texto para escribir y editar en el computador.

Recuerda que debes ingresar a la página web <http://www.enlaces.cl/recursos-educativos/textos-tecnologia/> y trabajar en el módulo 2 de la Unidad 1 de segundo básico.

Ya hemos conocido algunas funciones fáciles que puedes utilizar con el procesador de textos, ahora practicaremos la función de insertar una imagen a un texto determinado.

## Actividad

Con la ayuda de tu familia, elijan y copien una adivinanza que les guste y luego inserten la imagen de su respuesta, utilizando el procesador de textos.



Unidad 1  
Módulo 2

**¡Ponle una imagen a la adivinanza!**

**PROCESADOR DE TEXTO**

Inicio Insertar Diseño

Cortar Century 14

Pegar N | k | S

¿Quién es... quién es la  
muchacha chascona que  
corretea en la casa de rincón  
en rincón?

Kunas... kunas utan k'uchut  
k'uch jalnaqir ch'aska  
imillaxa.

MUÑECA ESCOBA BRUJA NIÑA