



CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: francisca.osses@colegio-mineralelteniente.cl(1ºA)
Ximena.soto@colegio-mineralelteniente.cl (1º B) yasna.urbina@colegio-mineralelteniente.cl
(1ºC)

GUIA EVALUACIÓN FORMATIVA 1 N° DE GUÍA: 6

RECURSOS: Guías de estudio, PPT, computador o note book,

ASIGNATURA: Tecnología

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: 1º año

LETRA: _____

FECHA: _____

O.A: Utilizar el computador para diseñar creaciones propias, utilizando el programa Paint.

INICIO

Escuchan el objetivo de la clase y lo relacionan con los conocimientos previos a través de la siguiente actividad:

1.-Observan y escuchan las explicaciones de los procedimientos básicos para usar el computador.

2.-Siguen las siguientes instrucciones:

a)Enciendan el computador; para eso, presionen el botón de encendido.

b)Toquen la pantalla inicial, también llamada escritorio, e indiquen lo que ve.

c) Usen el ratón o mouse para elegir elementos del escritorio; muevan el mouse, ¿qué pasa?

d) Miren el escritorio o pantalla y observen que se mueve una flecha. Esta flecha se llama cursor.

e) Lleven la flecha o cursor a un elemento, déjelo sobre el elemento, ¿qué pasa?

f) Pongan la flecha de la pantalla sobre una carpeta con el mouse.

g) Presionen el ratón una vez y mire cómo cambia de color. Esto quiere decir que la ha seleccionado.

h) Presionen una vez el botón del mouse (se dice que hace clic) sobre una carpeta o elemento, ¿qué pasa?

3.-Explica y muestra los procedimientos para abrir el programa Paint al estudiante.

a) Siguen las instrucciones y los procedimientos (ingresan al botón Inicio, ir a Todos los programas, luego a Accesorios y a Paint).

b) Observan que, al ingresar al programa Paint, se encontrarán con una ventana casi en blanco, con solo algunas herramientas para dibujar y pintar.

c) Observan la forma de guardar sus trabajos en el menú Archivo, asignándoles el nombre que deseen.

Escriben el objetivo en sus cuadernos.



CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: francisca.osses@colegio-mineraelteniente.cl(1ºA)
Ximena.soto@colegio-mineraelteniente.cl (1º B) yasna.urbina@colegio-mineraelteniente.cl
(1ºC)

DESARROLLO

Desarrollan actividades como:

- 1.-Trabaja en los computados luego de haber escuchado todos los procedimientos, repitiendo las acciones aprendidas.
- 2.-Encienden el computador.
- 3.-Tocan la pantalla inicial.
- 4.-Usan el ratón o mouse para elegir elementos del escritorio.
- 5.-Miran el escritorio o pantalla y observan que se mueve una flecha.
- 6.-Ponen la flecha de la pantalla sobre una carpeta con el mouse.
- 7.-Presionan el ratón una vez y miran cómo cambia de color.
- 8.-Presionan una vez el botón del mouse sobre una carpeta o elemento.
- 9.-Ingresa al botón Inicio, van a todos los programas, luego a Accesorios y a Paint.
- 10.-Dibujan libremente, utilizando líneas rectas y curvas.
- 11.-Guardan sus trabajos en el menú Archivo, asignándoles el nombre que deseen.

Cierre

Responden preguntas como: ¿Qué aprendieron con esta actividad? ¿Qué fue lo que más le costó realizar de la actividad? ¿Por qué ocurrió eso?

Apóyate con el PPT para que puedas lograr esta actividad y si no cuentas con un computador o note book, puedes hacer la Guía de apoyo, ¡¡tú puedes!!

CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: francisca.osses@colegio-mineralelteniente.cl(1ºA)
Ximena.soto@colegio-mineralelteniente.cl (1º B) yasna.urbina@colegio-mineralelteniente.cl
(1ºC)

GUÍA DE APOYO

Nombre:

Las partes de la computadora

Escribe el nombre de cada parte de la computadora.

monitor torre teclado ratón



2021 ZULEMA BECERRA LUCERO P. 2010. USO EDUCATIVO

