



CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: francisca.osses@colegio-mineralelteniente.cl (1oA)

Ximena.soto@colegio-mineralelteniente.cl (1o B) yasna.urbina@colegio-mineralelteniente.cl (1oC)

Rubrica Guía N° 2 Módulos 3, 4 Y 5 Tecnología

O.A: Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.

Explorar y usar una variedad de software educativos (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TIC.

Nombre alumno(a): _____

Curso: _____

Fecha: _____

Aspectos y/o Criterios	Excelente 4	Muy bien 3	Bien 2	Deficiente 1
Reconoce herramientas digitales que sirven para dibujar y pintar.				
Identifica el mouse				
Ubica las partes y los usos del computador.				
Comprende textos pintados.				
Reconoce íconos para avanzar y cerrar en las actividades interactivas.				
Completa patrones usando figuras geométricas.				

Puntaje ideal	24
Puntaje real	
Calificación	