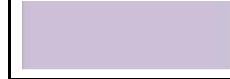


GUIA DE APRENDIZAJE

N° DE GUÍA: 18

RECURSO:

PÁGINAS:



ASIGNATURA: Tecnología

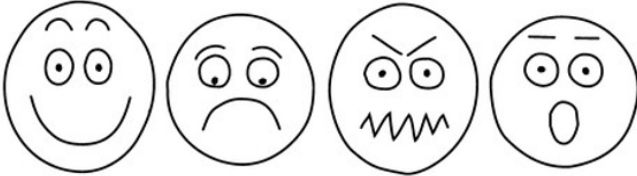
NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: 2° BÁSICO LETRA: _____ FECHA: _____

Objetivo: OA 1 Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.

OA2 Distinguir las tareas para elaborar un objeto tecnológico, identificando los materiales y las herramientas necesarias en cada una de ellas para lograr el resultado deseado.

Ticket de salida

TICKET DE SALIDA	<p>¿Qué es un objeto tecnológico?</p>
	

NOMBRE: _____